**Introdução**

Boa tarde, eu me chamo Lucas e a nossa equipe se chama Revoada.e nos vamos falar um pouco sobre o projeto que viemos trabalhando juntos durante este semestre.

**Slide 2**

a proposta que nós foi dado, foi criar um sistema medidor de temperatura e umidade utilizando o Arduino e exibi-lo em um sistema web.

**Contexto**

Para realizarmos a proposta precisamos falar um pouco sobre IoT, e é aí que chegamos no contexto, basicamente, o termo internet das coisas consiste em dar a objetos a capacidade de comunicação a rede mundial de computadores, um bom exemplo do uso de IoT é o Uber, nele você pode chamar um carro apenas usando o seu celular. Segundo a pesquisa do IDC, o mercado de IoT só em 2018 pretende movimentar cerca de 8 Bilhões no Brasil

A Internet das Coisas tem um potencial incrível na área da saúde, as pessoas estão vivendo mais graças aos avanços da tecnologia, hoje cerca de 60% dos hospitais possuem IoT em alguma de suas áreas. Resultando em acesso a incríveis tratamentos e medicamentos que salvam vidas.

**Justificativa**

Dado o contexto, a justificativa do nosso projeto nasceu da necessidade que vimos no alcance das informações que são geradas nas incubadoras, que antes era limitado a ser visualizado apenas localmente em um pequeno monitor que fica preso a incubadora, e agora poderá ser visualizado por celular, tablet, computadores ou uma área de monitoramento.

**Slide InSensor**

Dado isto, nasceu InSensor, um sistema de temperatura e umidade para incubadoras neonatal.

**Requisitos**

Sabendo agora da nossa justificativa, contexto e premissas nós podemos levantar os requisitos, classificando-os como funcional e não funcional, essencial, importante e desejável.

**Metodologia ágil**

Para melhor organização, nós adotamos como metodologia para o nosso projeto, a metodologia ágil, ou seja, tivemos todo um planejamento baseado em sprints, em um product backlog.

A divisão de tarefas também foi realizada baseada nos métodos ágeis. Essa, é a nossa equipe, o Lucas Yudi foi nomeado como product owner e também ficou responsável por tomar a frente no front-end e o nosso Scrum que é o Rodolfo, ficou responsável por tomar a frente no back-end do projeto, e nos do dev team ficamos responsáveis por auxiliar no desenvolvimento completo do sistema.

**Ferramenta de Gestão**

Para auxiliar no desenvolvimento nós usamos como ferramenta de gestão, o trello que nos ajuda a organizar e distribuir tarefas.

**Aquisição de dados:**

Para o processo de aquisição de dados, nos utilizamos uma placa de protipagem chamada arduino, que nela vão conectados sensores que coletam a temperatura e a umidade. Com isto uma aplicação node.js captura esses dados e salvam em um banco de dados na nuvem;

**Banco de dados**

Como Banco de dados nós escolhemos o sql server na núvem pois a núvem nos proporciona alguns benefícios como: Alta disponibilidade, pois trabalha com uma porcentagem baixíssima de falhas. Elasticidade, pois é executado sobre uma demanda de uso controlada, podendo ser escalonado de acordo com necessidade. Facilidade, porque não temos gastos com manutenção do hardware local, delegando essa responsabilidade para a nuvem

**Modelagem Logica**

Mas antes de criarmos o banco de dados, ele deve ser arquitetado, e para isso nós fizemos a modelagem lógica dos dados, representando as entidades de nossa aplicação, possibilitando uma visão macro do fluxo de dados do nosso sistema.

Temos então a entidade incubadora que poderá ter um ou muitos registros na entidade medição, e poderá ter somente um recém-nascido relacionado. Um recém-nascido só pertencerá somente a um registro na entidade incubadora e cada registro na entidade medição pertencerá somente a um registro na incubadora.

E para concluir e a partir dessas entidades que obteremos informação e conhecimento.

**Desenho da Aplicação**

Para detalhar melhor, nós temos o desenho da nossa solução, os dados são colhidos a partir do Arduino e é feito todo o processo até salva-los no banco de dados na nuvem, a partir dai uma aplicação web captura essas informações e exibem para o usuário.

**Ferramentas de Desenvolvimento**

Para o projeto nós usamos as seguintes ferramentas de desenvolvimento. Para o banco de dados usamos SQL SERVER na nuvem, para a configuração do arduíno, temos a ferramenta próprio dele que utiliza a linguagem C++, e para a aplicação, nós usamos o visual Studio code, sendo para o front-end o bootstrap, CSS,html, e JavaScript, e para o back-end jquery e node.js

**Responsivo**

Graças ao bootstrap, isto tornou possível a nossa aplicação ser responsiva, podendo ser acessada por qualquer smartphone, tablet ou computador.

**Demonstração**

Agora iremos para a parte de demonstração, onde irei mostrar como funciona o nosso sistema

**Instalação**

Para que a instalação seja feita com facilidade, nós criamos este manual que detalha passo a passo oque deve ser feito.

**Processo de atendimento e suporte**

Caso nossos clientes tenham problemas com nossa aplicação, nós temos o seguinte processo de atendimento e suporte, que se resume em 3 atores, atendimento nível 1,nível 2 e nível 3, onde o nível 1 você fala com um atendente e caso ele não resolva o seu problema é feito o escalonamento para o nível 2, que verifica o seu problema de forma remota, mas se ele também não resolver, enviamos um técnico que normalmente consegue solucionar, mas caso não consiga, temos o nível 3 que é para casos únicos e mais raros, onde enviamos um engenheiro ou realizamos uma GeMude.

**Ferramenta de HelpDesk**

Para auxiliar nesse processo, nós temos a ferramenta de suporte, tomticket, nela você pode fazer atendimento via chat, abrir chamados e fazer escalonamento de um nível de atendimento para o outro